

## 龍華科技大學 函

地址：333326桃園市龜山區萬壽路一段300號

聯絡人：洪敏翔

電子信箱：shawnhung@gm.lhu.edu.tw

聯絡電話：(02)82093211#5815

傳真電話：(02)82094650

受文者：屏東縣立大同高級中學

發文日期：中華民國112年10月27日

發文字號：龍華數字第1120011011號

速別：普通件

密等及解密條件或保密期限：

附件：活動計劃書 (1121201167\_1\_系列活動計畫.pdf)

主旨：檢送本校辦理「2023運算思維創意遊戲設計系列活動計畫」實施計畫1份，請貴校協助公告周知並鼓勵學生參加，請查照。

說明：

- 一、活動目的：運算思維在我國課綱中資訊科技科為主軸內容，本校與翊銘科技共同合作推動遊戲化之運算思維教案設計，使台灣學子更有意願學習運算思維。為此特別舉辦此系列活動，共同培訓教育類遊戲設計人才與開發運算思維教育遊戲之可能性。
- 二、活動介紹：本活動邀請翊銘科技林冠臻教育長與大玩桌遊楊東岳執行長帶領大家共同開發運算思維遊戲設計。早上採用講座形式，下午則是以桌遊設計實作發表來讓學員更加體驗遊戲化教育設計之悅趣性。預計名額為50位，分成9~10組實作與報告，歡迎組隊報名參加。
- 三、活動主題：運算思維之遊戲化設計—以桌上遊戲概念發展出數位化遊戲。



四、參加對象：對運算思維遊戲化教學有興趣之大專院校與高中學生。

五、活動時間：112年11月4日(星期六)。

六、2023運算思維創意遊戲設計系列活動計畫實施計畫請詳見附件一，敬請各校鼓勵學生參加。

七、本次工作坊連絡人：龍華科技大學助理教授洪敏翔老師，  
電話：(02)82093211#5815，聯絡E-mail：shawnhung@gm.lhu.edu.tw

正本：各公私立大專校院、各公私立高級中學、各公私立高級職業學校

副本：本校數位內容多媒體技術研發中心

2023/10/27  
14:48:28  
電子公文  
交換

校長葛自祥

# 2023 運算思維創意遊戲設計系列活動計畫

1121015 版

1. 目的：運算思維在我國課綱中資訊科技科為主軸內容，龍華科技大學與翊銘科技共同合作推動遊戲化之運算思維教案設計，使台灣學子更有意願學習運算思維。為此特別舉辦此系列活動，共同培訓教育類遊戲設計人才與開發運算思維教育遊戲之可能性。
2. 時間：  
運算思維創意遊戲開發工作坊：112 年 11 月 4 日(六) AM 9:00~PM 5:00  
運算思維創意遊戲設計大賽報名：112 年 11 月 6 日~112 年 12 月 1 日 23:59 截止收件  
運算思維創意遊戲設計大賽決賽入選通知：112 年 12 月 4 日  
運算思維創意遊戲設計大賽決賽日期：112 年 12 月 9 日(六) AM 9:00~PM 5:00
3. 地點：龍華科技大學 數位內容多媒體技術研發中心 (F 棟 7 樓)
4. 主辦單位：龍華科技大學、翊銘科技股份有限公司
5. 執行單位：龍華科技大學 多媒體與遊戲發展科學系  
龍華科技大學 數位內容多媒體技術研發中心
6. 參加人員：對運算思維遊戲化教學有興趣之大專院校與高中學生。
7. 主題：運算思維之遊戲化設計—以桌上遊戲概念發展出數位化遊戲
8. 創意遊戲開發工作坊介紹：  
本次活動邀請翊銘科技教育長林冠臻與大玩桌遊楊東岳執行長帶領大家共同開發運算思維遊戲設計。早上採用講座形式，下午則是以桌遊設計實作發表來讓學員更加體驗遊戲化教育設計之悅趣性。

翊銘科技創立於 2007 年，致力於兒童創新科技教育領域。以 AI 科技 + 大腦科學為 2021 年開始大力發展的兩大引擎，主要產品線為 CEO 領袖學院、貝思熊專注力、貝思熊邏輯思維等，為打造最專業的科學啟蒙智慧學習平臺，幫助孩子奠定扎實的基礎，為開創孩子的無限未來。

大玩桌遊楊東岳執行長為國內外知名之桌上遊戲設計師，同時也是動畫製作之專家，在 2010 年創立了大玩桌遊，前後開發了許多與教育相關之桌上遊戲：醫藥先鋒、長照規畫師、SDGs 台灣出任務、水下探奇與蔚藍的追跡者等。

工作坊預計名額為 50 位，分成 9~10 組實作與報告。歡迎組隊報名參加，報名完成會寄發報名成功確認信(E-mail)。

日期 112年11月4日

地點：龍華科技大學 數位內容多媒體技術研發中心

流程表

時間	項目	地點
9:00~9:30	報到	報到處 F 棟 7 樓
9:30~10:30	運算思維講座	F705 教室
10:30~11:00	FAQ	F705 教室
11:00~12:00	遊戲開發分享	F704 教室
12:00~13:00	午餐	F705 教室
13:00~13:30	實作訓練說明	F705 教室
13:30~15:00	現場實作	F704,F705 教室
15:00~16:30	分組發表	F705 教室
16:30~17:00	講評	F705 教室
17:00~	禮成/賦歸	

#### 9. 競賽說明

本次競賽以運算思維作為主題，邀請學生發揮創意來發想遊戲化之學習過程，採用桌上遊戲之設計方式，期許決賽階段能開發出數位化電子遊戲之雛形，將遊戲化運算思維之教學方式完成概念化驗證。

本次競賽設置獎項如下

單位：新台幣

獎項	優選	佳作
最佳創意獎	10,000 一組	5,000 二組
最佳遊戲設計獎(遊戲性)	10,000 一組	5,000 二組
最佳教案獎	10,000 一組	5,000 二組
最佳美術設計獎	10,000 一組	5,000 二組
最受歡迎獎(現場票選)	10,000 一組	
年度最佳遊戲	30,000 一組	
總獎金	120,000	

競賽報名：112年11月6日~112年12月1日 23:59 截止收件

決賽入選通知：112年12月4日

決賽日期：112年12月9日(六) AM 9:00~PM 5:00

決賽當日流程圖

時間	項目	地點
8:30~9:30	報到	報到處 F 棟 7 樓
9:30~10:30	第一階段報告	F705 教室
10:30~11:00	現場試玩	F703,F704 教室
11:00~12:00	第二階段報告	F705 教室
12:00~13:30	午餐/現場試玩	F703,F704 教室
13:30~14:30	第三階段報告	F705 教室
14:30~15:00	現場試玩	F703,F704 教室
15:00~16:00	第四階段報告	F705 教室
16:00~16:30	翊銘科技介紹	F705 教室
	評審討論	F701 教室
16:30~17:00	頒獎	F705 教室
17:00~	禮成/賦歸	

每階段約 3~4 組報告

10. 報名工作坊：連結如下：

<https://reurl.cc/OZKm6K>

報名競賽：於 112 年 11 月 4 日(六)當天於官方網站開放：



額滿即關閉表單，敬請把握機會報名

11. 本次活動聯絡人：龍華科技大學 助理教授 洪敏翔老師，電話：(02)82093211#5815

聯絡 E-mail：shawnhung@gm.lhu.edu.tw